



## IV Juegos Nacionales Deportivos y Recreativos Comunales

#### **Final Nacional**

**Boletín Deportivo No. 04** 

21/09/2025

#### **Muestra Cultural**

En cumplimiento de lo establecido en el numeral 09 del artículo 29, de la Resolución 01396 del 14 de diciembre de 2023, referente a las funciones del director técnico nacional, el cual señala: "Realizar la programación deportiva de cada deporte y publicarla previa al inicio de las competiciones", se emite el presente boletín deportivo con el fin de comunicar la programación y los sistemas de competencia correspondientes a la competencia de danza folclórica.

# A. PROGRAMACIÓN Y SISTEMAS DE COMPETENCIA DANZA FOLCLÓRICA

# 1. CONCURSO DANZA FOLCLÓRICA GRUPAL

2:00 PM Ingreso al personal técnico del evento 3:00 PM Ingreso de delegaciones y registro

3:15 PM Congresillo técnico 3:30 PM Prueba de pista 3:45 PM Ingreso al publico

4:00 PM Inicio del concurso Danza Folclórica grupal:

- 1. San Andrés Islas
- 2. Norte de Santander
- 3. Tolima
- 4. Guainía
- 5. El cesar
- 6. Cundinamarca
- 7. Amazonas
- 8. Atlántico
- 9. Antioquia
- 10. Boyacá
- 11. Cauca
- 12. Guaviare

#### 6:00 PM Receso

# 2. <u>COMPETENCIA (Opcional) DE DANZA FOLCLORICA EN PAREJA (CUMBIA, BAMBUCO Y CURRULAO)</u>

**6:15 PM** Ingreso de deportistas **6:30 PM** Desfile de banderas

**6:45 PM** Inicio de competencia Danza Folclórica en pareja

## PRIMER HIT: SEGUNDO HIT:

DORSAL 20: EL CESAR	DORSAL 88: SAN ANDRES ISLAS
DORSAL 25: CUNDINAMARCA	DORSAL 05: ANTIOQUIA
DORSAL 91: AMAZONAS	DORSAL 15: BOYACA
DORSAL 08: ATLANTICO	DORSAL 94: GUAINIA
DORSAL 19: CAUCA	<b>DORSAL 54:</b> NORTE DE SANTANDER
DORSAL 95: GUAVIARE	DORSAL 73: TOLIMA





7:00 PM Final

7:30 PM Premiación

**8:00 PM** Fin de la competencia.

## B. FECHA:

Martes, 23 de Septiembre 2025.

# C. ESCENARIO:

Auditorio Pedro Gómez Valderrama. Cl. 30 #26-117, Antonia Santos. Bucaramanga-Santander.

Cordialmente,

Oscar Eduardo Aponte Botero

Director Técnico Nacional

IV Juegos Nacionales Deportivos y Recreativos Comunales

Ministerio del Deporte